# МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования «БЕЛОРУССКИЙ

ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет Информационных технологий

Кафедра Информационных систем и технологий

Специальность 1-40 05 01 Информационные системы и технологии

Специализация 1-40 05 01-03 Информационные системы и технологии (издательско-полиграфический комплекс)

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.В. Смелов

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023 г.

**ЗАДАНИЕ**

**на дипломный проект**

Гой Максим Антонович

(фамилия, имя, отчество)

1. Тема проекта:Веб-приложение для букмекерских ставок на футбольные события

2. Тема утверждена приказом по университету от 13.02.2023 № 07-152

3. Срок сдачи студентом законченного проекта: 05.06.2023 г.

4. Исходные данные к проекту (требования к системе):

4.1 Назначение: *веб-приложения для букмекерских ставок на футбольные события, которое позволит клиентам просматривать список матчей, ставить на футбольные события, пополнять игровой счет, просматривать историю ставок.*

4.2 Основные функциональные возможности: *регистрация и авторизация пользователей, создание и удаление матчей, создание, удаление, добавления команд, создание, удаление, изменения чемпионатов, создание, удаление, изменения регионов, администрирование учетных записей, добавление исходов матча, изменение исходов матча добавления коэффициентов, возможность ставить на футбольные события, пополнение игрового счета, просмотр истории ставок.*

4.3 Пользовательские роли: *Администратор (администрирование учетных записей, создание матчей); Букмекер (создание исходов матча, добавление коэффициентов); Пользователь (просматривает список матчей, пополняет счет, делает ставки), Гость (просматривает список матчей, просматривает список коэффициентов на матч).*

4.4 Целевая аудитория: *люди, интересующиеся футболом и любящие делать ставки.*

4.5 Программная платформа: *ASP.NET Core 6.0, C# 11.0, EF 7.0.5, MS SQL 16.0.1, React.JS 18.2.0, Styled Components 5.3.10.*

5. Содержание расчетно-пояснительной записки:

1. *Реферат*
2. *Содержание*
3. *Введение*
4. *Раздел 1: постановка задачи и анализ аналогичных решений*
5. *Раздел 2: проектирование веб-приложения*
6. *Раздел 3: реализация веб-приложения*
7. *Раздел 4: тестирование веб-приложения*
8. *Раздел 5: руководство программиста*
9. *Раздел 6: технико-экономическое обоснование проекта*
10. *Заключение*
11. *Список использованных источников*
12. *Приложения и графическая часть*

6. Перечень графического материала (с точным указанием обязательных чертежей):

1. *Логическая схема базы данных*
2. *Архитектура приложения*
3. *Блок-схема алгоритма принятия ставки*
4. *Блок-схема алгоритма бронирования стола*
5. *Диаграмма вариантов использования*

7. Консультанты по проекту с указанием относящихся к ним разделов проекта

|  |  |
| --- | --- |
| Раздел | Консультант |
| *Экономический раздел* | *Л. С. Семёнова* |

8. Дата выдачи задания:

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Е. И. Комарова

(подпись)

Задание принял к исполнению \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_М. А. Гой

(подпись)

9. Календарный план

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Наименование этапов дипломного проекта | Срок выполнения этапов проекта | Примечание |
| *1* | *Постановка задачи и анализ аналогичных решений* |  |  |
| *2* | *Проектирование веб-приложения* |  |  |
| *3* | *Реализация веб-приложения* |  |  |
| *4* | *Тестирование веб-приложения* |  |  |
| *5* | *Технико-экономическое обоснование проекта* |  |  |
| *6* | *Рецензирование дипломного проекта* |  |  |

Дипломник \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Руководитель проекта\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись) (подпись)